المختصر المفيد

فى

الكمبيوتر

وتكنولوجيا المعلومات

الصف الثالث الاعدادى

الترم الثانى

ملخص للمنهج
أسئلة بالاجابات

اعداد
عمرو الطحان
معهد فتيات ديبى الثانوى

ملخص للمنهج

الذاكرة Ram	تتكون من ملايين الخلايا المتساوية تعرف الخلايا باسم Byte
حفظ البيانات	يتم حفظ البيانات فى الذاكرة المؤقتة لابد أن يحدد لمكان حفظها في الذاكرة اسم ونوع حسب طبيعة البيان لان كل نوع بيان له مساحة تخزينية معينة

انواع البيانات	رقمية		متنوعة			حرفية	
	صحيحة	غير صحيحة	date	object	Boolean منطقى	char	string
	Byte مدى من صفر الى ٢٥٥ يشغل واحد بايت	single	تاريخ او وقت	صورة او صوت او فيديو	True او false	حرف واحد	سلسلة من الحروف
	short	double					
	Integer يشغل ٤بايت	decimal					
	long						

البيانات المتنوعة	هى البيانات التى لا تندرج تحت البيانات الرقمية او الحرفية مثل Object, Date
المتغيرات	هى اماكن محجوزة فى ذاكرة الكمبيوتر تتغير قيمتها اثناء تشغيل البرنامج يتحدد لها اسم ونوع بيان عند الاعلان عنه اويمكن أن يأخذ المتغير قيمة ابتدائية initial Value ثم تتغير قيمته أثناء سير البرنامج يمكن تخصيص قيمة للمتغير مع امر الإعلان اوفى مرحلة لاحقة او في أثناء سير البرنامج
الثوابت	هى اماكن محجوزة فى ذاكرة الكمبيوتر يتحدد لها اسم ونوع بيان وتأخذ قيمة ثابته لا تتغير أثناء سير البرنامج لابد من تخصيص قيم لها اثناء الاعلان فقط
جملة التخصيص Assignment	التخصيص هو وضع او تعيين قيمة لثابت او متغير او خاصية وهى جملة من طرفين طرف ايمن القيمةالتى تخزن وطرف ايسر مكان تخزين القيمة وبينهما معامل التخصيص يمكن تخصيص قيمة للمتغير او الخاصية قيمة مجردة A=5 او قيمة من تعبير حسابى A = 2 + 3 * 4 او قيمة من متغير اخر B = A او قيمة من خاصية U_Name = TextBox1.Text او U_Gender = False
=	يقصد بها معامل التخصيص ولا يقصد بها التساوى الحسابى
&	معامل الربط يستخدم للربط بين النصوص(سلسلة نصية)

Vbcrlf	ثابت حرفى ورمز الادخال يستخدم لانشاء سطر جديد
النطاق	• هو مكان استعمال او استخدام المتغيرات والثوابت داخل البرنامج لا نستطيع استخدام المتغيرات والثوابت الا فى نطاق اعلانها فقط ويمكن الاعلان عن المتغيرات والثوابت على مستوى الاجراء وعلى مستوى التصنيف يمكن الاعلان عن المتغيرات والثوابت على مستوى التصنيف حتى يمكن استخدامها فى كل اجزا البرنامج
Rem او الفاصلة	تستخدم لكتابة الملاحظات والتعليقات لتسير فهم الاوامر والاكواد داخل البرنامج وتبدأ بالامرRem
المدى Range	هو حدود القيم المتاحة للبيان حد أدنى وحد أقصى من القيم يطلق عليها مدى
شروط تسمية الثوابت والمتغيرات	١- الا يبدا برقم وان يبدأ اسم المتغير او الثابت بحرف أو علامة (_) الشرطة السفلى ٢- ألا يحتوى الاسم على الرموز والعلامات الخاصة مثل الجمع والطرح والقسمة .... ٣- ألا تستخدم الكلمات المحجوزة فى تسمية الثوابت والمتغيرات dim . As. const ٤- يفضل ان يعبر اسم الثابت والمتغير عن محتواه واختيار نوع بيان مناسب لطبيعة البيان
Dim	يستخدم الأمر dim في الاعلان عن المتغيرات Dim اسم المتغير As نوع البيان { = قيمة ابتدائية}
const	يستخدم الأمر Const في الاعلان عن الثوابت Const اسم الثابت As نوع البيان = القيمة التى تم تخصصيها للثابت
" "	إذا تم تخصيص قيمة للثابت او المتغير حرفية توضع هذه القيمة بين علامتي. " "
# #	إذا تم تخصيص قيمة للثابت او المتغير تاريخ أو وقت توضع هذه القيمة بين علامتي # #
امثلة على الثوابت	الثوابت في الفيزياء كعجلة الجاذبية الأرضية وسرعة الضوء وسرعة الصوت الثوابت الرياضية و قيمة ط
امثلة على المتغيرات	سعر سلعة أو منتج وقيمة الضريبة و عنوان موظف
الشرطة السفلى	يتم كتابتها فى نهاية السطر حتي يمكن كتابة سطر الكود على أكثر من سطر في حالة إذا كان سطر الكود طويل بعض الشئ وذلك لتنظيم وتسهيل عملية قرا ءة الكود
أولويات تنفيذ العمليات الحسابية	تنفيذ العمليات داخل الأقواس من الداخل إلى الخارج (فك الاقواس) تنفيذ الأس (رفع الاس) الضرب أو القسمة من اليسار إلى اليمين أيهما أوَلا الجمع أو الطرح من اليسار إلى اليمين أيهما أوَلا
Syntax Errors أخطاء لغوية	هي أخطا في الصيغة العامة لأوامر اللغة تحدث عند كتابة امر غير صحيح إملائيا او لغويا وتحدث عندم عدم تخصيص قيمة للثابت اثناء الاعلان يكتشف البرنامج هذه الأخطاء فى مرحلة التصميم ولا تسمح شاشة ide بوجود هذه الاخطاء

	حيث يظهر أمامك مباشرة أثنا كتابة الكود Din x As Single Const x As Single
أخطاء منطقية Logic Error	هذه الأخطاء تظهر عندما نحصل على نتائج خطأ بعد تشغيل البرنامج، وذلك بسبب صياغة تعبيرات حسابية أو منطقية بصورة خطأ مثل كتابة علامة + بدلا من * فيؤدي ذلك للحصول على نتائج خطأ وهذة الأخطاء لا يظهر البرنامج رسالة خطا وتعطى ناتج لذلك يجب اختبار البرنامج بإدخال بيانات سبق التأكد من صحتها Label2.Text = pi + Radius ^ 2
أخطاء أثناء التشغيل Runtime Error	هذة الأخطاء يتم اكتشافها عند تشغيل البرنامج • تظهر هذه الأخطاء عند تخصيص قيمة غير نوع بيان المتغير • تظهر هذه الاخطاء عند تخصيص قيمة اكبر من مدى نوع بيان المتغير (المدى) مثال الاعلان عن متغير من النوع byte ثم تخصيص قيمة اقل او اكبر من المدى المسموح عند تشغيل البرنامج تظهر رسالة خطا تفيد ان القيمة خارج المدى المسموح Dim x As byte=400
التفرع	• هو اتخاذ القرار أو اختيار تنفيذ مجموعة من الخطوات بناءاً على إجابة سؤال معين • للتعبير عن التفرع برمجيًا نستخدم جمل معينة في لغة البرمجة • التفرع هو تطبيق لخطوات الحل Algorithm وخرائط التدفق ولكن مع الالتزام بالصيغة العامة لأوامر اللغة المستخدمة
جملة If...Then	(جملة اختيار واحد أو بديل واحد فقط) • هذه الجملة تعني أنه لو تحقق الشرط أو التعبير الشرطي يتم تنفيذ الكود (الأوامر) التي تلي then حتى تصل إلى نهاية جملة End If إذا لم يتحقق الشرط ينفذ الاوامر الموجود بعدEnd if (تنتهي جميع جمل if الشرطية ب End if اى انتهاء جملة الشرط يتم الاستعانة بخطوات الحل الخوارزمية وخريطة التدفق في كتابة كود البرنامج يمكن كتابة جملة If ا في سطر واحد ولا يتم وضع End if تسمى block if
التعبير الشرطي	هو <u>يتكون من ثلاثة أجز اء هى</u> ١- علامة منطقية ٢- يسبق العلامة متغير أو ثابت يتم مقارنة المتغير او الثابت مع قيمة مجردة أو قيمة متغير أو ثابت آخرأوناتج تعبير حسابي

	فاذا تحقق الشرط فهذا يعني أن نتيجة التعبير الشرطي True ويتم تنفيذ كود معين ان لم يتحقق الشرط فهذا يعني أن نتيجة التعبير الشرطي False ويتم تنفيذ كود آخر و التعبير الشرطى جزء من كود البرمجة له ناتج ,trueوناتج false
جملة If ...Then ... Else	جملة شرطية (تستخدم فى حالة وجود اختيارين او بديلين) • يتم تنفيذ الكود الذى يلى then إذا كان ناتج الشرط true أو يتم تنفيذ الكود الذى يلى else إذا كان ناتج الشرط. false
Select...Case	تستخدم عندما يكون التفريع يعتمد على قيمة متغير واحد واحد وهناك شروط كثيرة (تستخدم فى حالة اكثر من اختيارين) يفضل استخدامها عندما يكون التفرع لأكثر من شرطين
Index	تشير الى ترتيب العنصر داخل الاداةالعنصر الأول صفر، وترتيب العنصر الثاني 1والثالث 2وهكذا
meTextBox1.Text = ""	مسح محتويات صندوق النص عن طريق تخصيص قيمة فارغة صندوق النص
جملةFor...Next	تستخدم عندما نرغب في تكرار Code معين عدد محدد من المرات معروف مسبقا • For بداية الحلقة التكرارية • Next نهاية الحلقة التكرارية • STEP قيمة زيادة العدادويمكن الاستغناء عن كتابة Step حيث أن القيمة الافتراضية لزيادة العداد موجب١ • يمكن لأي من قيمة البداية أو النهاية أو معدل الزيادة أن يكون متغير • معدل الزيادة يجب أن يكون سالبًا إذا كانت قيمة البداية أكبر من قيمة النهاية • يمكن لقيمة البداية أو النهاية أو معدل الزيادة أن يكون عدد عشري • اسم المتغير بعد next اختيارى
العداد Counter	متغير رقمى يمثل العداد الذى يتحكم فى عدد مرات التكرار ويجب أن يكون نوعه رقمي (صحيح أو عشري)
جملة Do while loop	تستخدم لتكرار كود معين لعدد من المرات غير معروف نهايته مسبقا بناًءعلى شرط معين • طالما أن التعبير الشرطي صحيح True يتم التكرار فاذا لم يتحق الشرط لأي سبب يتم الخروج من الحلقة التكرارية، وتنفيذ الكود بعد Loop إن وجد Do While بداية الحلقة التكرارية Loop العودة مرة اخرى الى بداية الحلقة التكرارية وتقوم بتقيم الشرط وعند عدم تحقق الشرط نهاية الحلقة التكرارية
clear	حذف او مسح محتويات الاداةعن طريق الوسيلة clear

add	Listbox1.items.add(i) اضافة قيمة المتغير i الى اداة Listbox1
Procedure الإجراءات	مجموعة من الأوامر والتعليمات تحت اسم ما، يمكن استدعاءه بهذا الاسم، ليتم تنفيذ هذه الأوامر والتعليمات ويعلن عنها مرة واحدة و يمكن استدعاؤها عديد من المرات هذه الاجراءات إما أن تكون إجراء فرعيSubلا يعود بقيمة، أودالة Function تعود بقيمة
الإجراءSub	نلجأ لانشاء للاعلان Subإذا كان لدينا مجموعة من الأوامر يتكرر استخدامها في أكثر من موضع داخل التصنيف وفى حالة وجود كود يمنع تكراره في أكثر من موضع داخل البرنامج إجراء فرعي Sub لا يعود بقيمة الاعلان عن الاجراء بكلمة Sub وينتهى End Sub لايتم استخدامه فى جملة التخصيص نهائيا
الوسائط Parameters	عبارة عن القيم التي سيتم استخدامها داخل كود الإجراء عند استدعاء الاجراء (وسيلة تستخدم لاستقبال قيم من خارج الاجراء) عند الاعلان عن إجراء يمكن استخدام أكثر منParameter وسيط (معامل)
Argument	القيم التى تستدعى من خارج الاجراء يطلق عليهاArgument وتوضع بين قوسين مثال العدد 8 Show odd even (8)
الدالة Function	مجموعة من الأوامر تحت اسم معين يفضل أن يكون معبّرا عن وظيفتها -يتم تطبيقها على مدخلات أو وسائط (Parameters) وتعود بقيمة الاعلان عن الدالة يبدا بـ Function وينتهى end Function نقوم بالاعلان عن الدالة Function عند وجود كود سينتج عنه قيمة الدالة Function تعود بقيمة الدالة يتم استخدامها فى الجانب الايمن من معادلة التخصيص ولايتم تخصيص قيمة لها
Return	تستخدم لإرجاع القيمة يجب ان يكون نوع بيان القيمة الراجعة هو نوع بيان الدالة
التعدي الإلكتروني عبارة عن سلوك عدواني متعمد من شخص لآخر عبر وسائط الاتصال الالكترونية	
الغرض من التعدي الإلكتروني	١- التحرش. ٢- المضايقة. ٣- الاحراج. ٤- التخويف. ٥- التهديد ٦- الابتزاز
الوسائط الإلكترونية	هى عبارة عن التقنيات التي يستخدمها المعتدي الالكتروني مثل ١- البريد الكتروني ٢- Email المنتديات الالكترونية Forums ٣- الرسائل الفورية ٤-المدونات الالكترونية Blogger ٥- مواقع التواصل الاجتماعي مثل Facebook

أشكال التعدى الإلكتروني	
التخفي الالكتروني	عبارة عن استخدام اسماء مستعارة تخفي شخصية المتعدي الالكتروني بغرض عدم كشف أمره والافلات من العقاب
المضايقات الالكترونية	عبارة عن رسائل عدائيه موجهة ضد شخص أو أكثر
الملاحقة الالكترونية	هي شكل من أشكال المضايقات الالكترونية لكن بشكل متكرر حيث يتتبع المعتدي شخص معين في كافة الوسائط الالكترونية ويلاحقه
السب أو القذف الالكتروني	عبارة عن نشر كلمات عدائية ومبتذلة ضد شخص أو أكثر من خلال أحد وسائط الاتصال الالكترونية
التشهير الالكتروني	عبارة عن نشر معلومات عن شخص محدد أو أكثر بشكل مسيء
الاستثناء الالكتروني	عبارة عن تجاهل شخص او أكثر من خلال وسائط إلكترونية
التهديد الالكتروني	عبارة عن إرسال رسائل إلكترونية تحمل تهديد أو وعيد لشخص او أكثر
كيف تحمي نفسك من التعدي الإلكتروني	
١-لا تشارك أحدًا بكلمة السر ٢- عدم نشر أي بيانات خاصة ٣-إعداد كلمة مرور يصعب استنتاجها. ٤- عدم حذف رسائل التعدي. ٥-عدم مقابلة أحد تعرفت عليه من خلال الانترنت ٦- عدم إرسال رسائل إلكترونية وأنت غاضب ٧-إطلاع ولي الأمر بمن يضايقك عند استخدام الانترنت. ٨-عدم إنزال البرامج من الانترنت إلا تحت إشراف معلمك أوولي أمرك	
Mod	معامل رياضي لحساب باقي القسمة
معاملات المقارنة	> أكبر من < أصغر من <= أصغر من أو يساوي >= أكبر من أو يساوي = يساوي <> لا يساوي
Step	• قيمة زيادة العداد يمكن الاستغناء عن كتابة Step باعتبار أن القيمة الافتراضية لزيادة العداد موجب١

مراجعة عامة | اسئلة مجاب عنها

السؤال الاول **اجب عن الأسئلة التالية مستعيًنا بالكود التالى**

شاشة النموذج Form	الكود
نتيجة طالب أدخل الدرجة [88] النتيجة	Private Sub Button1_Click meTextBox1.Text = "" Dim X As Single X = Me.Textbox1.Text If X >= 50 then MsgBox ("ناجح") End If

١- الغرض من البرنامج هو ....طباعة كلمة ناجح اذا كانت الدرجة اكبر من او تساوى 50...............

٢- الغرض من الكود التالى meTextBox1.Text = "" هو مسح محتويات صندوق النص

٣- يتم تنفيذ الكود إذا وقع الحدث ....Click .. على أداة التحكم ....Button1 ....

٤- نوع المتغير X فى الكود هو ....Single ....

٥- Me فى الكود تشير إلى .... شاشة النموذج Form............

٦- إذا تم إدخال القيمة 50 فى صندوق النص يكون ناتج تنفيذ الكود هو ...يظهر صندوق رسالة به كلمة ناجح

٧- اعد كتابة الكود الخاص بـBlock If ليظهر على سطر واحد فقط.

```
If   X >= 50   then   MsgBox  ("ناجح")
```

السؤال الثانى **اجب عن الأسئلة التالية مستعيًنا بالكود التالى**

شاشة النموذج Form	الكود
نتيجة طالب أدخل الدرجة [88] النتيجة	Dim X As Single meTextBox1.Text = "" X = Me.Textbox1.Text If X >= 50 then MsgBox ("ناجح") Else MsgBox("راسب")

١- إذا كانت قيمة 76 = X فان ناتج تنفيذ الكود هو يظهر صندوق رسالة به كلمة ناجح

٢ - إذا كانت قيمة 49 = X فان ناتج تنفيذ الكود هو يظهر صندوق رسالة به كلمة راسب

٣-الغرض من الكود التالى "" = meTextBox1.Text هو مسح محتويات صندوق النص

٤-- نوع المتغير X فى الكود هو .... Single ....

5 -Me فى الكود تشير إلى .... شاشة النموذج Form............

٦- اعد كتابة الكود الخاص بـBlock If ليظهر على سطر واحد فقط.

```
If X >= 50 then MsgBox ("ناجح") Else MsgBox ("راسب")
```

السؤال الثالث

اجب عن الأسئلة بعد دراسة الكود التالى

١- عدل الكود بحيث يظهر النص " الرقم زوجى " فى مربع عنوان Label1 و يظهر النص " الرقم فردى " فى مربع عنوان صندوق Label2 بدلاً من صندوق رسالة.

٢- استبدل نوع المتغير N ليصبح Integer.

الكود قبل التعديل

```
Dim N As Long
N = Me.TextBox1.Text
     If N Mod 2 = 0   Then
     MsgBox("العدد زوجى")
Else
     MsgBox("العدد فردى")
End If
```

الكود بعد التعديل

```
Dim N As Integer
N = Me.TextBox1.Text
If N Mod 2 = 0   Then
     Label1. Text ="العدد زوجى"
Else
     Label2. Text ="العدد فردى"
End If
```

السؤال الرابع

اجب الكود التالى يستقبل أى رقم من صندوق نص ، ويقوم بتخزينه فى متغير ، ثم يختبر قيمته فإذا كان العدد زوجى يظهر مربع رسالة بذلك ، و إذا كان عدد فردى يظهر مربع رسالة بذلك.

المطلوب : اعد كتابة الكود بعد اكتشاف الأخطاء و تصويبها ليكون ناتج تنفيذه صحيحاً

الكود الخطا

```
Dim x As Integer
   N = Me.TextBox1.Text
    If N Mod 2 = 0
      MsgBox("العدد زوجى")
     Else
      MsgBox("العدد فردى")
```

الكود بعد التصحيح

```
Dim N As Integer
   N = Me.TextBox1.Text
    If N Mod 2 = 0
      MsgBox("العدد زوجى")
     Else
      MsgBox("العدد فردى")
End If
```

السؤال الخامس

باستخدام الصيغة التالية الخاصة بجملة if then

If Conditional Expression (التعبير الشرطى) Then Code1 Else Code 2

١- اكتب تعبير شرطى يختبر قيمة المتغير Y إذا كانت أقل من (0).

If y <o Then Code1 Else Code 2

٢- استبدل Code1 فى الصيغة العامة بكود يظهر نص " الرقم سالب " فى صندوق رسالة.

If y <o Then msgbox ("الرقم سالب") Else Code 2

٣- اكتب كود لاظهارصندوق رسالة يحمل كلمة " مصر " إذا كانت قيمة المتغير Country تساوى " مصر " أو يظهر صندوق رسالة يحمل كلمة "Egypt "

If Country= "مصر" Then msgbox (" مصر") Else msgbox ("Egypt ")

السؤال السادس

اجب عن الأسئلة بعد دراسة الكود التالى:-

```
Private Sub Button1_Click(ByVal...
Dim Degree As Single
Try
   Degree = Me.TextBox1.Text
      Select Case Degree
            Case 0
             Me.Label2.Text = "درجة الحرارة تساوى الصفر"
            Case Is > ٠
              Me.Label2.Text = "درجة الحرارة فوق الصفر"
            Case Is < 0
              Me.Label2.Text = "درجة الحرارة تحت الصفر"
      End Select
   Catch ex As Exception
    MsgBox("ادخل عدد فى صندوق النص")
    Me.TextBox1.Focus()
    Me.TextBox1.Text = ""
End Try
End Sub
```

١- الغرض من الكود هو ..اختبار درجة الحرارة . تساوى الصفر او.. فوق الصفر او تحت الصفر.

٢- إذا علمت أن Degree = -3 يظهر صندوق الرسالة به النص : ...... تحت الصفر...........

٣- يتم تنفيذ الكود عندما يقع الحدث .... Click.... على أداة التحكم .....Button1.........

نوع المتغير Degree هو .... Single.....................................

اجب عن الأسئلة مستعيناً بالكود التالى:-

```
Private Sub Button1_Click(ByVal
    Dim M As Byte
    For M = 1 To 3
    MsgBox(M)
  Next
End Sub
```

١- يتم تنفيذ الكود عندما يتم الضغط ...Click . على أداة التحكم.Button1

٢- تم استخدام الأمر Dim للإعلان عن (متغير – ثابت) من نوع ....متغير............

٣- اسم المتغير المستخدم فى الحلقة التكرارية هو ....M................

٤- قيمة بداية الحلقة التكرارية ....١......... وقيمة النهاية ....٣....... وقيمة الزيادة ....١.......

٥- يتوقف تنفيذ الحلقة التكرارية عندما تصل قيمة المتغير M إلى ....٤............

الكود الذى يتم تكراره هو ....MsgBox(M).............

٦- الغرض من الكود هو طباعة الاعداد من ١ الى ٣

السؤال الثامن

اجب عن الأسئلة مستعيناً بالكود التالى:-

```
Private Sub But_Repeat_Click (ByVal sender As System.Opject,
  Dim m As Integer
     Me.Lebel1.Text = ""
    For m = 5 To 9 Step 2
    Me.label1.Text = Me.label1.Text & m & vbCrLf
  Next m
....................................          ( المطلوب رقم ٧ )
MsgBox ("انتهى البرنامج")
End Sub
```

١- الغرض من الكود هو ....طباعة الاعداد الفردية من ٥ الى ٩ على اكثر من سطر.......

٢- يتم تنفيذ الكود عندما يقع الحدث .....Click .... على أداة التحكم.....But_Repeat

٣- للإعلان عن المتغير M تم استخدام الأمر ....Dim ....

٤- جملة التكرار المستخدمة هى For Next

٥- لكود المراد تكراره هو Me.label1.Text = Me.label1.Text & m & vbCrLf

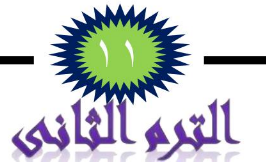
٦- الغرض من استخدام معامل الربط & فى الجملة

```
Me.label1.Text = Me.label1.Text & m & vbCrLf
```

٧- اكتب مكان النقط جملة الكود اللازمة لإظهار القيمة النهائية للمتغير M بعد تنفيذ الحلقة التكرارية فى مربع صندوق رسالة

..............MsgBox (m)

السؤال التاسع



اجب عن الأسئلة التالية مستعيناً بالكود التالى:-

```
Private Sub Button1_Click(ByVal ............
    Dim N, prodect As Integer
    Dim str As String
    For N = 1 To 12
    str = 3 & "×" & N & "="
    prodect = 3 * N
    Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str & prodect & vbCrLf
  Next N
End Sub
```

١- الغرض من الكود هو ....طباعة جدول ضرب العدد ٣ فى الاعداد من ١ الى ١٢..............

٢- الكود Dim str As String الغرض منه الاعلان عن متغير حرفى باسم Str (**صح** – خطأ).

٣- الغـــرض من الكـــود Product = 3 * M تخصيص ناتج ضرب الرقـــم ٣ فى المتغير M للمتغير Product (**صح** – خطأ).

٤- الغـــرض من الكـــود Product = 3 * M تخصيص ناتج ضرب الرقـــم ٣ فى المتغير Product للمتغير M (صح – **خطأ**).

٥- الغرض من الكود Me.Textbox1.Text=Me.Textbox1.Text & Str & Product & vbcrlf وضـــع قيمـــة المتغير النصى Str و ناتـــج المتغير Product كقيمة للخاصية Text لصندوق النـــص Textbox1 . (**صح** – خطأ) .

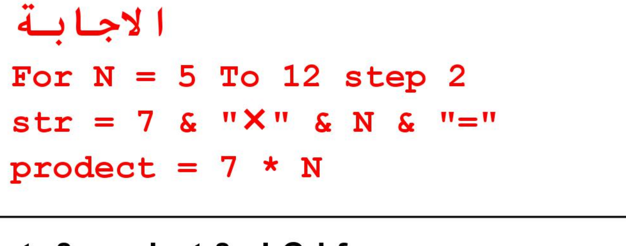
٦- الغرض من جزء الكود vbcrlf الانتقال إلى سطر جديد . (**صح** – خطأ) .

السؤال التاسع

الكود التالى لطباعة جدولاً لضرب الأعداد للعدد (4) من 1 : 12 المطلوب عدل الكود بحيث يطبع جدول لضرب الأعداد للعدد (7) بحيث يكون الناتج فى صندوق النص كما يلى:

7 X 5 = 35
7 X 7 = 49
7 X 9 = 63
7 X 11 = 77

```
Private Sub Button1_Click(ByVal ............
  Dim N, prodect As Integer
  Dim str As String
  For N = 1 To 12
   str = 4 & "×" & N & "="
   prodect = 4 * N
   Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str & prodect & vbCrLf
 Next N
 End Sub
```



الاجابة

```
For N = 5 To 12 step 2
str = 7 & "×" & N & "="
prodect = 7 * N
```

السؤال العاشر **الغرض من الكود التالى طباعة جدول لضرب الأعداد للعدد (9) من 1 : 10**

المطلوب صوب الأخطاء الأربعة بالكود حتى نحصل على نتيجة تشغيل صحيحة للكود فى الجدول.

```
Private Sub Button1_Click(ByVal
Dim N, prodect As String
Dim str As String
Me. TextBox1.Text = " "
For N = 1 To 10 Step -1
  str = 9 & "×" & N & "="
  prodect = 9 + N
  Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str & prodect & vbCrLf
Next n
End Sub
```

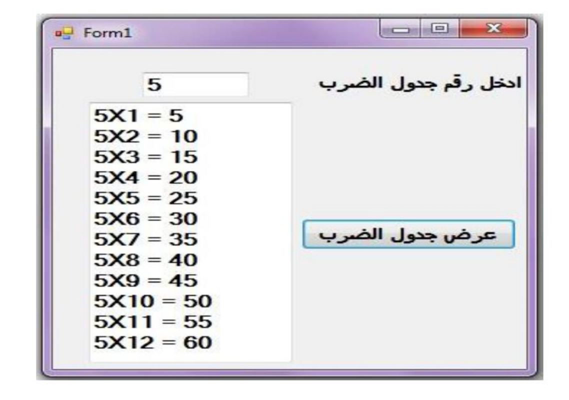
تصويب الخطا

```
Dim N, prodect As Integer
For N = 1 To 10 Step
str = 9 & "×" & N & "="
prodect = 9 * N
```

السؤال ال ١١ أمامك كود ونافذة النموذج الخاصة بطباعة جدول الضرب لأى عدد من 12 :

١ – المطلوب اكمل مكان النقط بما يلزم للكود بالجدول لنحصل على ناتج صحيح بعد تشغيل البرنامج.

```
Private Sub Button1_Click(ByVal ...
Dim M, prodect , NUM As Integer
Dim str As String
NUM = Me . TextBox2.Text
Me. TextBox1.Text = " "
For M = 1 To 12
str ...= NUM & "×" & N & "="
prodect = NUM * ... N ...
Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & str & prodect & vbCrLf
Next n
End Sub
```



السؤال ال ١٢ أجب عن الأسئلة مستعيناً بالكود التالى :

```
For I = 1 To 8 Step C
Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & I & vbCrLf
NEXT
```

١- الغرض من الكود هو ...طباعة الاعداد من ١ الى ٨ بمقدار زيادة المتغير c....

٢- اسم متغير العداد ....I..........................

٣- تبدأ الحلقة التكرارية بالقيمة ....١................................

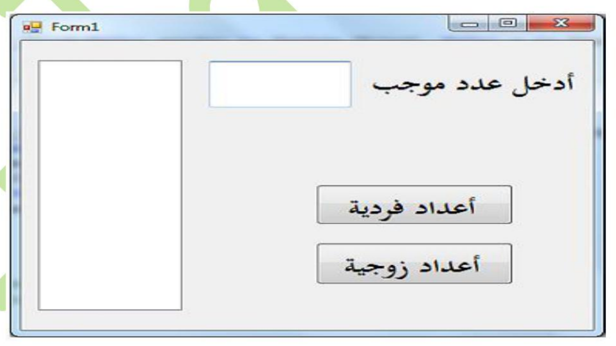
٤- تنتهى الحلقة التكرارية عند القيمة ....٨............................

٥- قيمة زيادة العداد .... بمقدار زيادة المتغير c........................

٦- الغرض من vbCrLf هو ....انشاء سطر جديد............................

السؤال ال ١٣ الكود التالى يستخدم فى إدخال عدد موجب ، عند الضغط على زر أعداد فردية يطبع الأعداد الفردية من ١ حتى العدد الموجب الذى يتم إدخاله ، و إذا ضغطنا على زر أعداد زوجية فيطبع الأعداد الزوجية من ٢ وحتى العدد الموجب الذى تم إدخاله فى صندوق القائمة.

```
Dim N, i As Integer
N = Me.TextBox1.Text
ListBox1.Items.Clear()
i = 1
Do While i <= N
ListBox1.Items.Add (i)
i = i + 2
Loop
```



المطلوب :

١- جملة التكرار فى البرنامج هى .... Do While ....

٢- الغرض من الكود (i = i + 2) فى السطر قبل الأخير.زيادة المتغير I بمقدار ٢...

٣- الغرض من Loop هو . العودة مرة اخرى الى بداية الحلقة التكرارية وتقوم بتقيم الشرط وعند عدم تحقق الشرط تكون نهاية الحلقة التكرارية

٤- حدد الاختيار الصحيح لتحديد طبيعة كل جزء من مكونات سطر الكود :

ListBox1.Items.Clear()



السؤال ال ١٤ : الكود التالى الغرض منه إدخال عدد موجب ، فيظهر مجموع الأعداد الفردية فى صندوق نص.

```
Dim N, i , Sum As Integer
     N = TextBox1.Text
     i = 1
     Do While i <= N
     Sum = Sum + i
      i = i + 2
Loop
     Label3.Text = Sum
```

١- الغرض من الكود

N = TextBox1.Text

هو تخصيص قيمة الخاصية text للمتغير n

٢- سيتم تنفيذ الحلقة التكرارية طالما أن

....i <= N الشرط صحيح..............

يتم إظهار مجموع الأعداد الفردية فى صندوق النص عندما نصل إلى عدد أكبر من العدد الموجب الذى تم إدخاله فى أداة التحكم TextBox1. و التى تم تخصيصها بالمتغير .... N...........

السؤال ١٥ قم بدراسة الكود التالى ثم استخرج منها اجابات الاسئلة التالية :

```
Function Sum (Byval X as single, Byval Y asSingle) As Single
Dim Res as Single
Res = X + Y
Return Res
End Function
End Class
```

١-الوسائط هى x وY نوع بيان الوسائط single
٢-القيمة الراجعة هى res ونوع بيان القيمة الراجعة single
٣-اسم الدالة sum ونوع بيان الدالة single
٤-بداية الدالة Function ونهاية الدالة End Function

السؤال ال ١٦ قم بدراسة الكود التالى ثم استخرج منها اجابات الاسئلة التالية

```
Public Class Form1
Sub Show odd or even (Byval Start as integer)
Dim X as Integer
Label1.text="  "
For x = Start to 10 step 2
Label1.text=label1.text & X
Next
End Sub
End class
```

١- تم الاعلان عن اجراءتحت اسم......Show odd or even .
٢- تم الاعلان عنParameterتحت اسم..Start . من نوع بيان.integer .
٣- تم الاعلان عن المتغيرXباستخدام كلمة...............Dim ....
٤- عنداستدعاء Show odd even (8)فانمايظهرعلىlabel1هو....8,10
٥- بداية الاجراء SUB ونهايته End Sub



السؤال ال ١٧ : ضع علامة (✓) أمام العبرة الصحيحة وعلامة (✗) أمام العبارة الخطأ :

١- تتميز لغة VB.NET بالتعامل مع أنواع مختلفة من البيانات . (✓)

٢- يؤخذ على لغة VB.NET التعامل مع أنواع مختلفة من البيانات. (✗)

٣- جميع البيانات التى يتم إدخالها فى برنامج بلغة VB.NET يتم تخزينها مؤقتا فى ذاكرة الكمبيوتر. (✓)

٤- جميع أنواع البيانات التى يتم حفظها فى الذاكرة تشغل نفس المساحة التخزينية. (✗)

٥- المبرمج الجيد الذى يُحسن ترشيد المساحة التخزينية فى ذاكرة الكمبيوتر. (✓)

٦- يصنف قيمة مجموع درجات الطالب ضمن البيانات الرقيمة الصحيحة. (✗)

٧- يصنف قيمة اسم الطالب ضمن البيانات الرقمية المتنوعة. (✗)

٨- يصنف قيمة نوع الطالب " ذكر " أم " أنثى " ضمن البيانات المتنوعة المنطقية. (✓)

٩- صورة الطالب يمكن تصنيفها ضمن البيانات الحرفية. (✗)

١٠- قيمة مرتب الموظف يمكن تصنيفها ضمن البيانات الرقمية الغير صحيحة. (✓)

١١- كل بيان يخزن فى ذاكرة الكمبيوتر يشغل مساحة تخزينية ومدى معين حسب نوع البيان. (✓)

١٢- نوع البيان يُحدد حيز التخزين الذى يشغله فى ذاكرة الكمبيوتر و معرفة الحد الأدنى والأقصى لقيمته. (✓)

١٣- يقصد بالمتغيرات فى لغة VB.NET مخازن بذاكرة الكمبيوتر لها اسم ونوع . (✓)

١٤- الإعلان عن متغير فى لغة VB.NET يعنى تحديد اسمه و نوع البيانات. (✓)

١٥- الإعلان عن المتغيرات فى لغة VB.NET يساعد فى ترشيد استخدام ذاكرة الكمبيوتر. (✗)

١٦- الإعلان عن المتغيرات مسألة شكلية ، لأن لغة VB.NET تتعرف على المتغيرات وتحدد نوعها تلقائياً . (✗)

١٧- الجملة التالية Dim F_name As String للإعلان عن متغير باسم String ونوعه F_name . (✗)

١٨- الجملة التالية Dim F_name As String للإعلان عن متغير باسم F_name ونوعه String. (✓)

١٩- جملة الإعلان عن المتغيرات يتحدد فيها اسم المتغير و نوعه. (✓)

٢٠- جملة الإعلان عن المتغيرات يتحدد فيها اسم المتغير و نوعه وقيمته الثابتة (✗)

٢١- 55City يعتبر اسم متغير خطأ لأنه يبدأ برقم. (✓)

٢٢- 55City يعتبر اسم متغير صحيح. (✗)

٢٣- يستخدم أمر Dim للإعلان عن المتغيرات. (✓)

٢٤- يستخدم أمر Dim للإعلان عن الثوابت. (✗)

٢٥- يستخدم أمر Const للإعلان عن المتغيرات. (✗)

٢٦- يستخدم أمر Const للإعلان عن الثوابت. (✓)

٢٧- الثوابت فى لغة VB.NET عبارة عن مخازن فى ذاكرة الكمبيوتر لها اسم و قيمة لا تتغير أثناء سير البرنامج. (✓)

٢٨- الثوابت فى لغة VB.NET عبارة عن مخازن فى ذاكرة الكمبيوتر لها اسم و قيمة تتغير أثناء سير البرنامج. (✗)

٢٩- الخطأ فى نتيجة حساب أى معادلة يعتبر خطأ لغوى Syntax Error. (✗)

٣٠- الخطأ فى نتيجة حساب أى معادلة يعتبر خطأ منطقى Logical Error. (✓)



٣١- الخطأ الذى يظهر أثناء تشغيل أو تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ لغوى Syntax Error. (×)

٣٢- الخطأ الذى يظهر أثناء تنفيذ برنامج VB.NET يطلق عليه خطأ أثناء التشغيل Runtime Error. (✓)

٣٣- القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية X = 3 + 2 * 4 هى (11). (✓)

٣٤- القيمة النهائية للمتغير X بعد تنفيذ المعادلة التالية X = 3 + 2 * 4 هى (20). (×)

٣٥- يمكن ادخال متغير من النوع char و String في عملية حسابية (×)

٣٦- لا نستطيع استخدام المتغيرات والثوابت الا فى نطاق اعلانها فقط (✓)

٣٧- عند الاعلان عن الثوابت والمتغيرات على مستوى التصنيف يمكن استخدامها على مستوى الاجراء(✓)

٣٨- جملة التخصيص الاتية صحيحة Double=50.0 (X)

٣٩- المتغيرات من أنواع (Integer & Long & Double) تستخدم لتخزين الأعداد الصحيحة فقط (×)

٤٠- أحد قواعد تسمية المتغيرات أو الثوابت فى البرنامج أن يبدأ اسم المتغير بحرف او رقم (×)

السؤال ال ١٨ : اختر الإجابة المناسبة لإكمال كل عبارة مما يلى :-

١- قيمة أسعار الأدوات المكتبية يمكن تصنيفها كبيانات :

(رقمية صحيحة – رقمية غير صحيحة - متنوعة)

٢- قيمة أسماء المواد الدراسية يمكن تصنيفها كبيانات:

(حرفية - رقمية غير صحيحة – متنوعة).

٣- نوع البيان المخُزن مؤقتاً فى ذاكرة الكمبيوتر يحدد:

(حيز تخزينى ومدى قيمته – اسم وحيز تخزينى – حيز تخزينى وقيمته)

٤- الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير المرتب Salary هى :

(Dim Salary As Decimal – Dim Salary As Byte – Dim Salary As Integer)

٥- الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير العنوان City هى :

(Dim City As Decimal – Dim City As Byte – Dim City As String)

٦- الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير الاسم F_Name هى :

(Dim F_Name As Decimal – Dim F_Name As String – Dim F_Name As Integer)

٧- الصيغة الصحيحة للإعلان عن متغير النوع Gender هى :

(Dim Gender As Boolean – Dim Gender As Integer – Dim Gender As Decimal)

٨- الخطأ الذى يظهر بعد تشغيل برنامج بلغة VB.NET يسمى :

(Runtime Error – Logical Error – Syntax Error)

٩- الخطأ الذى يظهر أثناء كتابة كود بلغة VB.NET يسمى :

(Runtime Error – Logical Error – Syntax Error)

١٠- الخطأ فى ناتج تشغيل برنامج بلغة VB.NET يسمى :

(Runtime Error – Logical Error – Syntax Error)

١١- الناتج النهائى للمتغير X للمعادلة X = 3 + 2 * 4 هو :

(20 –   24 –   11)

١٢- الناتج النهائى للمتغير Y للمعادلة Y = 16 – 12 / 4 + 2 هو :   15

١٣- جملة الإعلان عن متغير Dim X As String تعنى الإعلان عن :

(متغير اسمه X ونوعه حرفى String - متغير اسمه String ونوعه X - متغير مجهول ليس له اسم ونوعه String)

١٤- جملة الإعلان الصحيحة عن متغير رقمى غير صحيح اسمه Y هى :

(Dim Y = Decimal   - Y As Decimal -   Dim Y As Decimal)

١٥- اختر الاسم الصحيح للمتغير اسم الطالب:

(name ** -   st name - st_name)

١٦- اختر الاسم الصحيح للمتغير عنوان الموظف:

((Address) – E_Address _ 5Cairo)

١٧- عند الاعلان عن الثابت الرياضى ط نستخدم الكود:

(Dim Pi As Single - Dim Pi As Single = 3.14 - Const Pi As Single=3.14)

١٨- عند الاعلان عن ثابت عجلة الجاذبية الأرضية نستخدم الكود:

(Dim g As Single - Dim g As Single = 9.81-   Const g As Single=9.81)

١٩- الإعلان عن متغير عدد أفراد الأسرة C_Family بقيمة ابتدائية 2 هو :

(Dim C_Family As Integer=2 - Const C_Family As Integer=2 -Dim C_Family As Single)

٢٠- إذا وجد خطأ فى نتيجة حساب مساحة مستطيل فى برنامج بلغة VB.NET يعتبر هذا الخطأ :

(Runtime Error – Logical Error – Syntax Error)

٢١- رسالة الخطأ التى تظهر عند كتابة الكود Dimension X As Byte يمكن تصنيفها خطأ :

(Runtime Error – Logical Error – Syntax Error)

٢٢- الناتج النهائى للمتغير Y للمعادلة Y = 12 –2 + 4 / 2 هو :

(9 –   7   – 12)

٢٣- الناتج النهائى للمتغير Y للمعادلة Y = 12 –(2 + 4) / 2 هو :   (9 –   7 –   12)

السؤال ال ١٧ :ضع علامة (√) أو علامة (×) أمام العبارات التالية:

١- التعدى الالكترونى عبارة عن سلوك عدوانى متعمد و يستخدم بها المتعدى الوسائط الالكترونية للتحرش و المضايقة و إحراج و تخويف أو تهديد الآخرين. (✓)

٢- التعدى الالكترونى يتم من خلال وسائط إلكترونية مثل مواقع التواصل الاجتماعى. (✓)

٣- التخفى الالكترونى يعتبر صورة من صور التعدى الالكترونى. (✓)

٤- التحرش و التهديد من اهم الوسائط الإلكترونية المستخدمة فى التعدى الإلكترونى. (×)

٥- المضايقة و الابتزاز من أشكال التعدى الإلكترونى. (✓)

٦- سرقة حساب شخص فى مواقع التواصل الاجتماعى أو بريده الإلكترونى أحد المخاطر التى يمكن التعرض لها عبر وسائط التواصل الاجتماعى. (✓)

٧- مواقع التواصل الاجتماعى تساعد فى التعرف على أشخاص جدد يفضل مقابلتهم لتطوير العلاقات الاجتماعية. (✕)

٨- تمشياًمع قواعدالاستخدام الآمن يفضل أن تضع كلمة مرور سهلة للبريد الإلكترونى الخاص بك حتىتستطيع تذكره(✕)

٩- الإستثناء الإلكترونى يعنى تتبع شخص معين فى كافة وسائل التواصل الاجتماعى. (✕)

١٠- الملاحقة الالكترونية يقصد بها إرسال رسائل إلكترونية تحمل تهديد أو وعيد لشخص أو أكثر. (✕)

١١- لا توجد صور من التعّدي الإلكتروني داخل المجتمع المصري (✕)

١٢-المتعدّي الإلكتروني يهدف إلى إيقاع ضغوط نفسية على الآخرين باستخدام و سائل متعددة عن طريق وسائط الكترونية (✓)

١٣ -لا تشارك أحد بكلمة السر (✓)

١٤-كلمة السر يمكن إن تكون تاريخ ميلاد أو شي سهل يمكن تذكره (✕)

١٥- لا تنشر معلومات خاصة على الإنترنت (✓)

١٦-تخلص من الرسائل الإلكترونية المرسلة من المتعدي إلكترونياً (✕)

١٧ -لا ترد على المتعدي إلكترونيـاً، ولا تصدق كل ما يكتبوه على الإنترنت (✓)

١٨-قم بالإبلاغ عن التعدي الإلكتروني للسلطات المختصة (✓)

١٩-يشترط عند الإعلان عن الإجراءات Procedures أن تستخدم وسيط واحد على الأقل Parameter (✕)

٢٠-الوسائط الالكترونية عبارة عن التقنيات التي يستخدمها المعتدي الالكتروني (✓)

السؤال ال ٢٠ : ضع علامة (√) أو علامة (✕) أمام العبارات التالية:

١- الإجراء Procedure عبارة عن مجموعة من أوامر و تعليمات يتم تكرارها عدد محدد من المرات ✕

٢- الإجراء Procedure عبارة عن مجموعة من أوامر و تعليمات تحت اسم معين وعند إستدعاء هذا الاسم يتم تنفيذ هذه الأوامر و التعليمات. ✓

٣- الغرض من استخدام الإجراءات Procedure تكرار كتابة كود معين عدة مرات فى البرنامج. ✕

٤- عندما يكون لدينا كود معين نرغب فى تكراره فى أكثر من موضع داخل التصنيف نستخدم الدالة Function ✕

٥- مجموعة من الأوامر و التعليمات تحت اسم وعند تنفيذها تعود بقيمة نطلق عليها إجراء Procedure. ✕

٦- مجموعة من الأوامر و التعليمات تحت اسم وعند تنفيذها تعود بقيمة نطلق عليها إجراء Function.✓

٧- عندما يكون لدينا كود معين نرغب فى تكراره فى أكثر من موضع داخل التصنيف نستخدم إجراء Procedure. ✓

٨- تستخدم Parameters لإستقبال قيم من خارج الإجراء عند إستدعاء الإجراء . ✓

٩- عند إستدعاء إجراء باسم Taxes (0.05) فإن القيمة بين القوسين يطلق عليها Argument. ✓

١٠- عند إستدعاء إجراء باسم Taxes (0.05) فإن القيمة Taxes يطلق عليها Argument . ✕

١١- الإعلان عن الدالة يبدأ Sub وينتهى بـ End Sub. ✕

١٢- الإعلان عن الدالة يبدأ Function وينتهى بـ End Function. ✓

١٣- نلجأ لإستخدام الدالة Function إذا كان لدينا كود سينتج عنه قيمة نحتاجها.__✓

١٤- نلجأ لإستخدام الإجراء Procedure إذا كان لدينا كود سينتج عنه قيمة نحتاجها. ✗

١٥- الدالة عبارة عن مجموعة من الأوامر و التعليمات باسم معين يمكن أن تأخذ وسائط Parameters وتعود بقيمة راجعة Value.__✓

١٦الدالة عبارة عن مجموعة من الأوامر و التعليمات باسم معين يمكن أن تأخذ وسائط Values وتعود بقيمة راجعة Parameters.__✗

السؤال ال ٢١ ضع علامة صح او خطا

١- عدد مرات التكرار فى الجملة (For A = 5 to 9 Step 3) هو ٣ مرات (✗)

٢- كلمة Next تمثل نهاية التكرار بينما For تمثل بدايته (✓)

٣- فى حالة عدم كتابة (Step) مع جملة (For Next) فهذا يعنى أن قيمة الزيادة صفر افتراضياً . (✗)

٤- تستخدم جملة (For X = 1 to 10 Step 2) لعرض الاعداد الزوجية من ١الى ١٠ (✗)

٥- الأمر MsgBox ("3"&"X"&"3") يعرض صندوق رسالة به (٩) (✗)

٦- فى جملة For Next يمكن تحديد معدل الزيادة للمتغير بكلمة (Step) (✓)

٧- قيمة M بعد انتهاء تنفيذ الحلقة For m = 3 To 1 step -1 هو صفر (✓)

٨- استدعاء الاجراءات Procedures يكون لمرة واحدة فقط (✗)

٩- يستخدم الإجراء "Sub" لتجنب تكرار مجموعة من الاوامر عدة مرات فى برنامج واحدة (✓)

١٠- تستخدم (Do While Loop) فى تنفيذ مجموعة من التعليمات طالما ظل الشرط بعد(Do) صواباً (✓)

١١- يمكن الخروج من الحلقة التكرارية (Do While Loop) بناءً على تعبير شرطى (✓)

١٢- الاجراء (Sub) لا يجوز استخدامه فى اى جملة تخصيص (✓)

١٣- الإجراء Sub له قيمة راجعة (يعود بقيمة) (✗)

١٤- فى جملة Do While عندما يكون ناتج التعبير الشرطى False يتم تنفيذ الجمل التى تلى Loop (✓)

١٥- الإجراء (Sub) لا يعود بأى قيمة أما الدالة (Function) تعود بقيمة (✓)

١٦- يعلن الإجراء (Procedure) مرة واحدة ويستدعى أى عدد من المرات (✓)

السؤال ال ٢٢ أختر الإجابة الصحيحة لكل مما يلى :

١- الغرض من استخدام جملة Do While Loop هو

أ) تكرار كود (Code) حتى يصبح التعبير الشرطى true

ب) تكرار كود طالما الشرط true ت)تكرار كود طالما الشرط False

٢- فى جملة For Next ما وظيفة الأمرNext

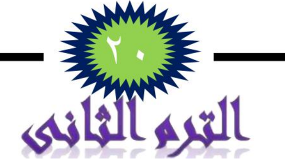
(زيادة قيمة المتغير الحلقة بقيمة الزيادة - مقارنة قيمة الزيادة مع قيمة النهاية - كل ما سبق)

٣- أفضل حلقة تكرارية تستخدم عند معرفة عدد مرات التكرار......................

أ) (Do While - For Next - Select Case)

٤- المعامل step فى جملة for next يكون ....

(ا– رقمى – اختيارى - اجبارى -اوب)



٥- ناتج تنفيذ الجملة Msgbox ("3" &"X"&"3") يعرض صندوق الرسالة به ....

("3"&"X"&"3" - 3x3 - 9)

٦- ناتج تنفيذ الجملة Msgbox ("3" &"X"&"3"&"="3*3) يعرض صندوق الرسالة به ......

("3"&"X"&"3" - 3x3=9 – 9)

٧- وسائط الاجراء يمكن ان تكون ....

(قيمة مجردة - متغير - ثابت - دالة - جميع ماسبق)

٨- ....لا يمكن تخصيص قيم لها

(المتغيرات – الثوابت – الدوال)

٩- فى الكود التالى Function Sum (ByVal X As Single) As Integer تكون القيمة الراجعة للدالة sum من النوع.......

(byte - single - integer)

١٠- ضع قيم العداد....For N = ..21..... To..7...step ..7 بحيث يكون الناتج من اليسار

(21 -1 4 -7)

١١- عدم كتابة Step فى جملة For ... Next يحقق مقدار الزيادة بمقدار ....

(2 – صفر – لاشىء مما سبق)

١٢- الاجراءSub قديكون له........................... .

(معامل واحد - أكثرمن معامل – لايأخذأىمعامل – كل ماسبق)

١٣- الدالة function تكون فى الجانب .... من جملة التخصيص

(الايسر - الايمن - لاشئ مما سبق)

١٤- الاجراء .... لايجوزاستخدامة فى جملة التخصيص نهائيا

(dim - sub - function)

١٥- اجراء الحدث هو نوع من الاجراء ....

(dim - sub - function)

١٦- تستخدم ....لارجاع القيمة الراجعة

(return -function dim)

١٧- يتوقف التكرار فى جملة For M = 10 To 1 Step -2 عندما تصبح قيمة المتغير M:

(أ – أكبر من قيمة النهايةب – أصغر من قيمة النهاية ج – أصغر من أو تساوى قيمة النهاية)

١٨- يتم الاعلان عن الدالة functionوالاجراء subعلى مستوى ....

(التصنيف - الاجراء - لاشئ مما سبق)

١٩- جملة الامر Select...Case تعتمد على...

(متغيرين- متغير واحد - ثلاثة)

٢٠- اذا كانت قيمة A=20 و B=15 فان ناتج تنفيذ الامر A>=B يكون..................

(True - Null -False)



٢١- التعبير الشرطى يتكون من...

(قيمة - عامل مقارنة - متغير او ثابت – جميع ماسبق)

٢٢- تنتهى الجملة الشرطية if بـــ................................

(Case else - endif - end Select)

٢٣- معامل .... يستخدم لحساب باقى القسمة

(and - mod - /)

٢٤- نوع القيمة فى التعبير الشرطى هى ....

(قيمة مجردة - متغير- قيمة من تعبير حسابى - جميع ماسبق)

٢٥ -الخاصية التى تشير الى العنصر المحدد بالاداه ListBox هى ....

(Sorted - Items - Selected index)

٢٦-ناتج التعبير الشرطى 50<>250 يكون ....لأن القيميتين غير متساويان .

(Null – True – False)

٢٧- أى من جملSelect ناتجها True فى حالة تنفيذ الحلقة تساوى 8.......................

(Case Is >=4 – Case 1 to 6 - Case Is <8)

٢٨- ....هو جزء من كود البرمجة يكون ناتجه إما صواب أو خطأ .

(المعاملات الحسابية – التعبير الشرطى – المتغيرات)

٣٠-تنتهى الجملة الشرطيةSelect...Case بـــ.................................

(Case else - endif - end Select)

٣١- فى جملة Select Case يتم وضع المتغير بعد ....

(Case - else- Select)

اقرأ المواقف التالية ثم حدد رأيك فى بعض هذه المواقف في ضوء قواعد الاستخدام الآمن

١- اشترك أحد الأشخاص فى أحد مواقع التواصل الإجتماعى . كلما راسل أحد الأعضاء أو حاول إجراء محادثة فورية لا حظ عدم الرد عليه

يعتبر ما حدث شكل من أشكال ......التعدى الالكترونى............ ويسمى ....الاستثناء الالكترونى................

مالذى تفعلة فى مثل هذا الموقف ابلاغ ولى الامر للمساعدة لمواجهة هذا الموقف

٢- اشتركت فى أحد مواقع التواصل الإجتماعى و فوجئت بتهكم أحد الأشخاص على مصر و الحديث عن رموزها بشكل غير لائق. حدد (4) تصرفات إيجابية يمكن من خلالها الرد عليه.

١- ابلاغ المسئولين عن هذا الشخص لاتخاذ إجراء معه.

٢- عدم حذف الرسائل الصادرة منه (لكي تكون دليل على إدانة المتعدي)

٣- إبلاغ الزملاء بعدم قبول صداقته.

٤- تحذير هذا الشخص من تكرار التهكم على مصر ورموزها



٣-وضع كلمة مرور سهلة الاستنتاج.

الاجابة يجب أن تكون كلمة المرور يصعب استنتاجها.

٤- نشر شخص لاسمه الحقيق وعنوانه ورقم تليفونه عبر الوسائط الإلكترونية.

الاجابة يجب عدم نشر بيانات شخصية عبر الوسائط الإلكترونية.

٥- إنزال إي برامج تتاح لك على الإنترنت.

الاجابة ينبغي التأكد من هذه البرامج ومصدرها ومراعاة حقوق الملكية الفكرية لهذه البرامج، واستشارة أهل الخبرة من الزملاء ومعلمي الكمبيوتر.

٦-الرد السريع الغاضب على تعدي قد تتعرض له عبر الإنترنت.

الاجابة تصرف متسرع، وكان عليك اتباع قواعد الاستخدام الآمن للإنترنت"، إحذر من إرسال رسالة إلكترونية وأنت غاضب.

٧-حذف جميع الرسائل التي تم تهديدك بها في مواقع التواصل الاجتماعي أو البريد الإلكتروني.

الاجابة تجنب حذف الرسائل التى تم تهديدك بها فى مواقع التواصل الاجتماعى أو البريد الإلكترونى (لكى تكون دليل على إدانة المتعدى

السؤال: (ب) اكتب كود البرمجة اللازم لكل عبارة مما ياتى :

١-الاعلان عن ثابت Pi ويخصص له القيمة ٣.١٤

const pi as single= 3.14

٢-عرض قيمة المتغير Total فى الاداة Label3

Label3.text= Total

٣-الاعلان عن تاريخ الانتاج P_Date كثابت من نوع مناسب قيمة هذ االتاريخ "2016 / 5/14"

const P_Date as date= # 14/5/ 2016 #

٤-الإعلان عن متغيرA من النوعInteger.

Dim A as Integer

٤- افراغ صندوق النص textbox١ من محتواه

Textbox1.text= " "

٥- تخصيص قيمة الخاصية Label3.text للمتغير Total

Total= Label3.text

م	المثال	الكود
١	لعرض الأعداد الفردية من ١ إلى ١٠.	`For I = 1 To 10 Step 2` `Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & I & vbCrLf` `Next`
٢	لعرض الأعداد الزوجية من ٢ إلى ١٠.	`For I = 2 To 10 Step 2` `Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & I & vbCrLf` `Next`
٣	لعرض الأعداد التي تقبل القسمة على ٣ من ٣ إلى ٢٠.	`For I = 3 To 20 Step 3` `Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & I & vbCrLf` `Next`
٤	لعرض الأعداد الزوجية مرتبة تنازليًا من ١٠ إلى ١.	`For I = 10 To 1 Step -2` `Me.TextBox1.Text = Me.TextBox1.Text & I & vbCrLf` `Next`